

# イメージパース（平常時）＜令和4年度実施のワークショップにて作成＞



※完成イメージは現時点の案であり、今後変更となる可能性があります



# イメージパース（イベント時）＜令和4年度実施のワークショップにて作成＞



※完成イメージは現時点の案であり、今後変更となる可能性があります



# ゾーンニング (案)

## ▶ エントランスと動線

- 道路に隣接する北側と東側を公園のエントランスとし、ふたつのエントランスを結ぶ動線を主動線とします。

## アプローチゾーン

- 南北に細長い敷地形状を活かし、来園者を公園中央部に導くゾーンとします。

[主な施設・利用イメージ]

- ・ 駐輪スペース
- ・ 健康遊具
- ・ 修景植栽（花壇等）等

## 憩い・レクリエーションゾーン

- 計画地のなかで最も広くまとまったエリアを確保できる西側に配置します。

[主な施設・利用イメージ]

- ・ 広場（芝生、ダスト舗装等）
- ・ 地域の祭り、防災イベント 等

## 緩衝ゾーン

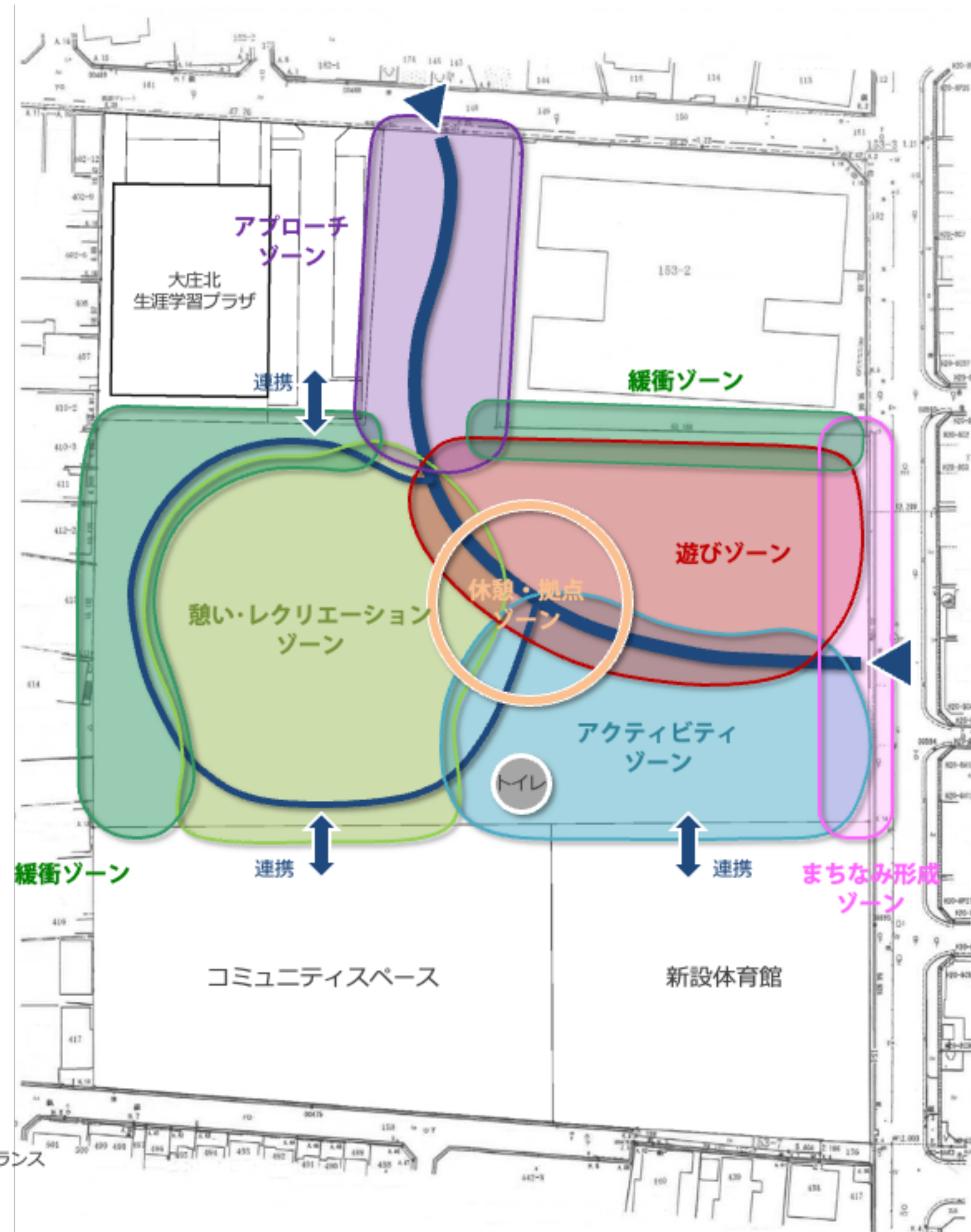
- 周辺の住宅地等と隣接する計画地境界を緩衝のためのゾーンとします。

[主な施設・利用イメージ]

- ・ 中高木による植栽 等

[凡例]

- ▲ エントランス
- 主動線
- 副動線



## 遊びゾーン

- 道路に面し公園内外の見通しを確保できる計画地北東のエリアに配置します。

[主な施設・利用イメージ]

- ・ 遊具類（タコ遊具、インクルーシブ遊具等）
- ・ 水の遊び場 等

## 休憩・拠点ゾーン

- 「憩い・レクリエーション」「遊び」「アクティビティ」の3つのゾーンを見渡せる中心的位置に配置します。

[主な施設・利用イメージ]

- ・ パーゴラ・ベンチ
- ・ 水飲み・手洗い 等

## アクティビティゾーン

- 新設体育館に面し相互連携を図ることができる計画地南東のエリアに配置します。

[主な施設・利用イメージ]

- ・ バスケットコート
- ・ キッチンカー出店、マルシェ（イベント時）等

## まちなみ形成ゾーン

- 延長60mにわたり道路に接する計画地東側をまちなみ形成のためのゾーンとします。

[主な施設・利用イメージ]

- ・ 景観木による並木 等