

令和5年度尼崎市立あまよう特別支援学校高等部 選定教科用図書（令和6年度使用教科用図書）

選定方針

- 1 学習指導要領の趣旨に従い、本校における生徒の興味・関心・意欲・適正・能力等を十分考慮し、教育課程上最適のものを選定する。
- 2 各教科ごとに教科書の記述内容の研究・調査を実施し、さらに地域社会等の要望を考慮し、総合的見地から選定する。
- 3 教科の内容が正確で信頼でき、現代社会の進歩に応じていることを重視している。

学校教育法第34条第1項に基づく文部科学省著作教科書（☆本）

	教科名	学年	種目名	発行者	教科書番号	教科書名	選定理由
1	国語	高3	国語	東京書籍	C-722	国語☆☆☆☆	詩や俳句、物語文など幅広い題材が日常生活に即した場面を中心に引き上げられている。單元ごとにできるだけ具体的な場面を設定し、生徒にも取り組みやすく、☆☆☆☆に比べ、より深く引き上げられている。□
2	数学	高3 高2	数学	教育出版	C-722	数学☆☆☆☆	四則計算や、日常生活で必要になる長さや量、時間等に関する学習ができるようになっている。分かりやすいイラストが多く使われており生徒にもイメージしやすい内容になっている。☆☆☆☆に比べ、より深く引き上げられている。

以下、高等学校用図書目録に無く、学校教育法附則第9条により選定するもの

	教科	使用学年	発行者	書名	選定理由
1	美術	高2	Gakken	まるまるころころ	丸い仕掛けがあちこち動き、手先に意識をしながら手指運動ができ、また絵探しをしながら楽しんで学習ができる。
2	国語	高2	KADOKAWA	ひっひっひくしょーん	次はどうなるのかな？と想像力を膨らませコミュニケーションを生むことができる。
3	数学	高3	アリス館	パンパンパンダの数え方	軽快なリズムに合わせて数え歌を楽しむことができる。パンダの絵や文字などがわかりやすく配置されており、とても見やすい。
4	数学	高2	交通新聞社	はじめての 木製 タングラム パズル	はじめてタングラムに触れる生徒から先生で頭の体操をしたい方まで、気軽に遊びながら図形や色彩に親しめる。
5	数学	高1	こぐま会	もう一度脳を育てよう	色がシンプルでわかりやすく、集中して取り組むことができる。斜めの図形に弱さがあるなかで、見本を見ながら楽しく学習に取り組むことができる。また、パズルを使って、型にはめる、同じ形や模様を作るなど指先を使って学習でき、巧緻動作や空間認識力、記憶力、推理力、筆記力の学習ができる。
6	国語	高2	小学館	デコボコえほん くねくね！	指でなぞる部分が溝になっており、感触がわかりやすい。読みながら手遊びできるので、生徒が楽しみながら学習することができる。
7	家庭科	高1	小学館	子ども図鑑プレNEO 楽しく遊ぶ学ばせいかつ図鑑	図鑑は、衣食住の全てが詰まっており、日常生活の中で、疑問に思うことや分からないことが、写真と文章で理解しやすく書かれている。

	教科	使用学年		発行者		書名	選定理由
8	国語	高3		ブロンズ新社		おふとんかけたら	「くーくる」や「とーとろ」などのオノマトベがリズムカルで耳になじみやすい。「おふとんかけたら」という手掛かりの言葉が繰り返され、見通しを持ちやすく、お布団をかけられたものがどう変化するのかを期待しながら読むことができる。
9	数学	高2		ポプラ社		あかまるいくつ?	指差して学習できる絵本でイラストもわかりやすい内容になっている。色や形、大きさの学習につながり色んな提示の仕方工夫して楽しむことができる。
10	国語	高3		ほるぷ出版		まねっこぴたっ! どうぶつ	「ぴたっ」という言葉で動きを止めるという場面が繰り返され、見通しを持ちやすい。体の部分に注目したり、動きを模倣したりといった活動を通して、言葉や空間認知、対人関係などの学習につながると思われる。
11	美術	高3		ほるぷ出版		こんにちは わたしのえ	描く様子が、動きに合わせて音になり、わかりやすいと同時に楽しむことができる。
12	美術	高2		株式会社 ブティック社		○△□のおえかきちょう	白紙の部分が多く、自分が描いた筆跡がわかりやすい。○△□の形をもとに下絵が描かれているので、形の違いの認知学習にもつながる。オリジナルの模様を作る目的で取り組めるので、生徒の意欲にもつながる。
13	国語	高2		株式会社 学研プラス		はい どうぞ!	食べ物と動物について、1ページずつ使われているため見やすい。名前について学ぶことができる。少ない動きで型はめをすることができ、動物に食べさせるという目的もあるので、生徒の意欲にもつながる。
14	数学	高3		教育出版		数学☆☆☆☆	四則計算や、日常生活で必要になる長さや量、時間等に関する学習ができるようになっている。分かりやすいイラストが多く使われており生徒にもイメージしやすい内容になっている。☆☆☆☆に比べ、より深く取り上げられている。
15	数学	高3		幻冬舎		うしろにいるのだあれ	見開きでひとつ、動物たちがはっきりと、しかも優しい色調で描かれていて見やすい。「うしろ」「まえ」「うえ」「した」など方向や位置を示す言葉を手掛かりに次々と現れる動物にワクワクしながら読み進めることができる。
16	生活単元	高2		幻冬舎		クイズで遊んで学ぶSDGs すごろく	すごろく形式になっているので、楽しく遊びながらSDGsについて学ぶことができる。クイズやチャレンジなど、考える場面が随所に設けられていて、学びに向かう力を養うことができる。
17	理科	高1		高橋書店		ふしぎな世界を見よう すごい動物大図鑑	世界中の動物の生態が迫力ある写真付きで詳しく説明されている。絶滅危惧度や意外な情報も載っており、興味関心を持って楽しく学習できる。
18	理科	高1		小学館		楽しく遊ぶ学ぶふしぎの図鑑	現在、理科社会の学習をしている。この図鑑は、日常生活の中で、不思議に思ったことや分からないことが、写真と文章で理解しやすく書かれているため。
19	国語	高2		新興出版社 啓林館		ドリルの王様 3年の漢字	漢字の正しい読み・書きから、文例中での使い方まで繰り返し学ぶことができ、漢字力がアップすることが期待できる。
20	音楽	高3		大日本絵画		"どうぶつたちのオーケストラ モーツァルトをかなでる"	スイッチを押すと、聞きなじみのあるクラシックの名曲が流れる。愛らしい動物たちや楽器の絵がたくさん描かれていて、本を見るだけでも楽しい。クラシックや自然と触れ親しむことができる。

	教科	使用学年		発行者		書名	選定理由
21	音楽	高3		大日本絵画		モンテッソーリ はじめての いっぽ ならんだ	シンプルで鮮やかなイラストが、生徒の視線をとらえます。クマのゆび人形をナビゲーターに、絵本の中に展開されるモンテッソーリ教育に触れることができます。□
22	理科	高1		大日本絵画		いろんな やさい	野菜が土の中から地上に実っている様子が分かり、しかけの扉を開けると野菜の中がどうなっているのか見ることができ、興味関心を広げながら学習することができる。
23	理科	高1		大日本絵画		とびだすうちゅう	ページをめくるとロケットが飛び出す仕掛けになっていたり、太陽系の星が浮かんでいたりして、楽しみながら宇宙について学ぶことができる。
24	国語	高3		東京書籍		国語☆☆☆☆	" 詩や俳句、物語文など幅広い題材が日常生活に即した場面を中心に取り上げられている。单元ごとにできるだけ具体的な場面を設定し、生徒にも取り組みやすく、☆☆☆☆に比べ、より深く取り上げられている。"□
25	社会	高3		東京書籍		10歳から読める・わかる いちばんやさしい日本国憲法	日本国憲法について分かりやすく解説してある。全ての漢字に振り仮名が振ってあり、読みやすい文章になっている。そのため、初めて日本国憲法に触れるには適した教科書である。
26	道徳	高3		福音館書店		ふみきりくん	電車や踏切の様子が擬音で表現されていて、場面を想像しやすい。生活体験とむずびつけて公共のマナーをなぞることができる。
27	国語	高1		福音館書店		くみたて	「組み立て」と「見立て」で構成され、身近なものが別のものに見えてくる驚きと面白さがある。組み立てる内容により美術や職業家庭での学習でも使用できる。
28	国語	高1		福音館書店		あーといってあー	発語、発声の学習によい。声が視覚化されており、発声のイメージが持ちやすい。楽しく読みながら学習できる。